



Softwareentwickler (m/w/d) App / Unity - 40 h / Woche - ab sofort

Vincent Systems steht für innovative Medizintechnik, ein außergewöhnliches Design und für Hightech „made in Germany“. Mit unseren roboterähnlichen, myoelektrisch gesteuerten Produkten gestalten wir die Zukunft der Handprothetik und verbessern damit täglich die Lebensqualität vieler Menschen. Im grünen Zentrum der Technologiestadt Karlsruhe entwickeln und produzieren wir die weltweit modernsten und qualitativ hochwertigsten bionischen Prothesen und Exoskelette. Die perfekte Verbindung von Hightech und Kunst, von Präzision und Innovation, von Mensch und Technik. Das macht uns aus und unsere Produkte zu etwas Besonderem.

Deine Aufgaben:

- Android App-Entwicklung mit Java
- Multi-Platform App-Entwicklung mit Kotlin und Compose Multi-Platform (Android, iOS, Windows)
- Entwicklung von VR-Anwendung in Unity (C#)
- Entwicklung von Trainingsspielen in Unity (C#)

Was wir von Dir erwarten:

- Erfolgreich abgeschlossenes Studium im Bereich Informatik, Elektrotechnik oder vergleichbare Qualifikation
- Fundierte Erfahrungen in den Programmiersprachen C#, Java und Kotlin
- Kenntnisse im Umgang mit Game Engines vorzugsweise der Unity Engine
- Eigenverantwortung sowie Team- und Kommunikationsfähigkeit
- Sehr gute Deutsch- und verhandlungssichere Englischkenntnisse in Wort und Schrift

Was bieten wir?

- Einen abwechslungsreichen, verantwortungsvollen Job in einem erfolgreichen Unternehmen
- Arbeiten in einer krisenfesten und zukunftssicheren Branche
- Faire Vertragsbedingungen und eine angenehme, kollegiale Arbeitsatmosphäre
- Flexible Arbeitszeitgestaltung
- 30 Tage Urlaub

Interessiert?

Sende uns ein Anschreiben sowie Deinen vollständigen Lebenslauf inkl. relevanter Zeugnisse unter Angabe eines frühestmöglichen Eintrittstermins und Deiner Gehaltsvorstellung per E-Mail an Frau Wabst: bewerbung@vincentsystems.de