



Werkstudent (m/w/d) Unity - 8 h / Woche - ab sofort

Vincent Systems steht für innovative Medizintechnik, ein außergewöhnliches Design und für Hightech „made in Germany“. Mit unseren roboterähnlichen, myoelektrisch gesteuerten Produkten gestalten wir die Zukunft der Handprothetik und verbessern damit täglich die Lebensqualität vieler Menschen. Im Technologiepark Karlsruhe entwickeln und produzieren wir die weltweit modernsten und qualitativ hochwertigsten bionischen Prothesen und Exoskelette. Die perfekte Verbindung von Hightech und Kunst, von Präzision und Innovation, von Mensch und Technik. Das macht uns aus und unsere Produkte zu etwas Besonderem.

Deine Aufgaben:

- Entwicklung von VR-Anwendungen in Unity (C#)
- Entwicklung von Trainingsspielen in Unity (C#)
- Entwicklung von Schnittstellen zwischen Unity App und Prothese oder Exoskelett (Java, C#)

Was wir von Dir erwarten:

- Immatrikulation an einer Universität oder Hochschule, vorzugsweise im Bereich Informatik, Elektrotechnik oder Ähnliches
- Kenntnisse im Umgang mit Game Engines, vorzugsweise der Unity Engine
- Du kannst einen festen Arbeitstag vor Ort pro Woche einplanen
- Genaue, zuverlässige Arbeitsweise und ein hohes Qualitätsbewusstsein
- Sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift

Was bieten wir?

- Beschäftigung auf Minijobbasis
- Abwechslungsreiche, verantwortungsvolle Aufgabenstellungen
- Einblicke in ein zukunftsicheres Arbeitsfeld
- Kollegialer Teamzusammenhalt mit flachen Hierarchien und Kommunikation auf Augenhöhe

Interessiert?

Sende uns ein Anschreiben sowie Deinen vollständigen Lebenslauf inkl. relevanter Zeugnisse unter Angabe eines frühestmöglichen Eintrittstermins per E-Mail an Frau Martin:

bewerbung@vincentsystems.de